

A-Jugend 2. Qualifikationsrunde

Erstellt: Dienstag, 14. September 2021 11:10 - Zuletzt aktualisiert: Montag, 20. September 2021 09:51
Geschrieben von Dieter Keifenheim

A-Jugend in zweiter Qualifikationsrunde

Nachdem unsere A-Jugend am letzten Samstag die zweite Runde der Qualifikation zur Oberliga als Tabellendritter erreicht hat, geht es gleich am kommenden Sonntag, dem 19.09., mit dem Qualifikationsmarathon weiter. Diese Bezeichnung trifft es recht genau, da alle Mannschaften vier Spiele mit jeweils 30 Minuten bestreiten müssen. Insgesamt sechs Mannschaften werden ab 11 Uhr bis ca. 19 Uhr um die ersten drei Plätze, die zur Qualifikation zur Oberliga erforderlich sind, kämpfen. Die Teams von Süchteln, Grefrath und Huttrop gehen dabei mit 2:0 Punkten ins Rennen, da jeweils ein Spiel aus der Vorrunde mitgewertet wird. Die Mannschaften von Aldekerk, Königshof und Oppum starten hingegen mit 0:2 Punkten, da sie das jeweilige Spiel in der Vorrunde verloren haben. Für Huttrop war dies die Mannschaft von Aldekerk, die wir mit 10:6 besiegen konnten. Um einen der drei vorderen Plätze zu erreichen, müssen mindestens zwei, besser noch drei Spiele gewonnen werden. Wir wünschen unserer Mannschaft viel Erfolg!

Das Turnier findet statt in der Vogteihalle, 47647 Kerken, Slousenweg 12.

Den Spielplan seht ihr hier:

	Datum	Zeit	Halle	Liga	Heimverei	Ergebnis
So.	19.09.2021	11:00 v	6801	Q	JSG Adler Köni	
					Oppum gshof	
		11:40	6801		Tschft. DJK	
					Grefrath Winfried	
					Huttrop	
		12:20	6801		TV ASV	
					Aldekerk IISüchteln	
		13:00 v	6801		Adler Tschft.	
					Königshof Grefrath	
		13:40	6801		ASV JSG	
					Süchteln Oppum	
		14:20	6801		DJK Adler Köni	
					Winfried gshof	
					Huttrop	
		15:00 v	6801		JSG TV	
					Oppum Aldekerk	
					II	
		15:40	6801		Tschft. ASV	
					Grefrath Süchteln	
		16:20 v	6801		Adler TV	
					Königshof Aldekerk	
					II	
		17:00 v	6801		JSG DJK	
					Oppum Winfried	
					Huttrop	
		17:40 v	6801		TV Tschft.	
					Aldekerk IIGrefrath	
		18:20 v	6801		DJK ASV	
					Winfried Süchteln	
					Huttrop	